

Werkstuk 21 (Memo)

Woensdag 29-04-2020

3-D Eienskappe.

Vraag 1: Vul die ontbrekende woorden in wat handel oor verskillende 3D voorwerpe.

1.1) 'n Sfeer is 'n **3D voorwerp** wat die vorm van 'n **bal** het.

1.2) 'n Keël is 'n 3D voorwerp met 'n sirkelvormige basis en 'n geboë oppervlakte wat in 'n punt uitloop

1.3) Wat word 'n prisma met 'n driehoekige basis genoem? **Driehoekige prisma**

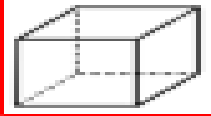










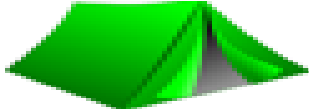






1.4) Wat word 'n tetraëder ook genoem? **Driehoekige piramide**

1.5) 'n Piramide is 'n 3D voorwerp waarvan die basis 'n **veelhoek** is.

Al die ander vlakke is **driehoeke** wat by 'n gemene punt bymekaarkom.

1.6) Noem enige dimensie van 'n driedimensionele voorwerp: **lengte, breedte of hoogte**

1. Kyk na die tabel en skryf die naam van die 3-D voorwerp. Waar nodig, teken die voorwerp.

Kubus		
Silinder		
Sfeer		
Piramiede		
Heksagonale prisma		
Driehoekige prisma		
Keël		
Reghoekige prisma		
Tetrahedron		

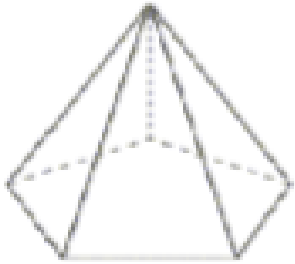
Werkstuk 22 (Memo)

Donderdag 30-04-2020

3-D Eienskappe.

Vraag 1: Beantwoord die vrae oor die onderstaande 3D voorwerpe.

1.1)



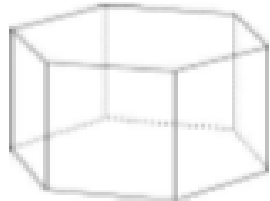
Naam: **Pentagonale piramide**

Aantal hoekpunte: **6**

Aantal vlakke: **6**

Aantal rande: **10**

1.2)



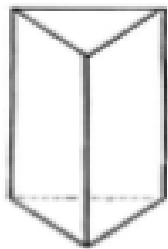
Naam: **Heksagonale prisma**

Aantal hoekpunte: **12**

Aantal vlakke: **8**

Aantal rande: **18**

1.3)



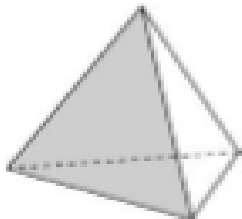
Naam: **Driehoekige prisma**

Aantal hoekpunte: **6**

Aantal vlakke: **5**

Aantal rande: **9**

1.4)



Naam: **Driehoekige piramide/tetraëder**

Aantal hoekpunte: **4**

Aantal vlakke: **4**

Aantal rande: **6**

1.5)



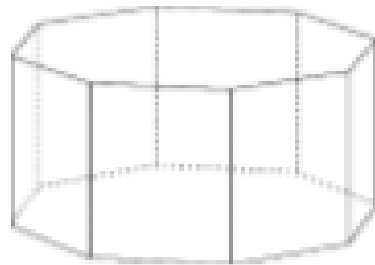
Naam: **Reghoekige prisma**

Aantal hoekpunten: **8**

Aantal vlakke: **6**

Aantal rande: **12**

1.6)



Naam: **Oktagonale prisma**

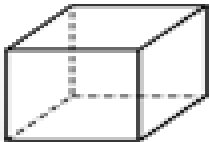
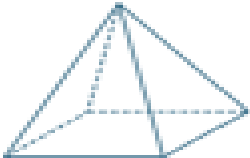





Aantal hoekpunten: **16**

Reghoekige vlakke: **8**

Vierkantige vlakke: **0**

Aantal rande: **24**

2 Kyk na die 3-D voorwerpe en beantwoord die vrae.

Voorwerp	Voorwerp 3-D naam	Aantal vlakke, rande en hoekpunte.
	<p>Kubus</p>	<p>Vlakke: 6 Rande: 12 Hoekpunte: 8</p>
	<p>Reghoekige piramide</p>	<p>Vlakke: 5 Rande: 8 Hoekpunte: 5</p>
	<p>Keël</p>	<p>Vlakke: 1 Rande: 1 Hoekpunte: 1</p>
	<p>Reghoekige prisma</p>	<p>Vlakke: 6 Rande: 12 Hoekpunte: 8</p>
	<p>Silinder</p>	<p>Vlakke: 3 Rande: 2 Hoekpunte: 0</p>
	<p>Driehoekige prisma</p>	<p>Vlakke: 5 Rande: 9 Hoekpunte: 6</p>
	<p>Vyfhoekige prisma</p>	<p>Vlakke: 7 Rande: 15 Hoekpunte: 10</p>